











# **BASES Y REGLAS.**

 **Límite de participantes:** 16

-  Se jugará al mejor de tres rondas, con 180 segundos por ronda. El último combate se jugará al mejor de cinco rondas.
-  Solo el perdedor tiene permitido cambiar de personaje al finalizar uno de las rondas. Sin embargo, el orden en el que los personajes que juegan puede ser alterado por ambos al inicio de cada ronda.
-  Preferiblemente antes del combate o al comienzo de este, los jugadores podrán cambiar la configuración de botones a su gusto.
-  La pausa en mitad de un combate por parte de uno de los jugadores le dará derecho al otro a decidir si quiere continuar o ganar ese combate automáticamente, y su decisión no podrá ser cambiada, una vez tomada.
-  En caso de que la partida se corte por accidente, se produzca algún bug, etc... se reiniciará el combate con los mismos personajes. Si antes de este momento uno de los jugadores o ambos habían perdido a uno de sus personajes, deberán dejar que sea eliminado antes de retomar el combate. En caso de que esta persona no se deje, perderá la ronda directamente.
-  En caso de empate, el ganador de esa ronda será el primero que haya derribado al primer personaje del combate. En caso de que TODOS los personajes sean derrotados en empate, se hará una ronda extra, que decidirá al ganador.
-  Los participantes deberán estar presentes a las 16:45 para pasar lista. Si alguien no está presente, se le dará otra oportunidad antes de comenzar el torneo a las 17:00. Si para entonces aun no ha aparecido, el participante será descalificado.
-  Los únicos mandos permitidos para participar son los que la organización traerá. Por favor, tratadlos con cuidado.
-  La no aceptación por parte de cualquiera de las normas antes descritas supondrá su descalificación.
-  Por último, tratad a todos con respecto y deportividad, y pasadlo bien.